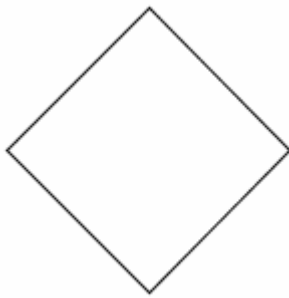


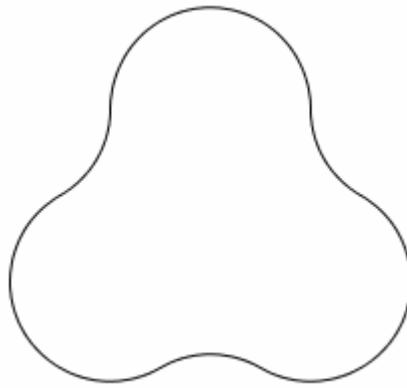
Arbeitsblatt 1

Aufgabe 1:

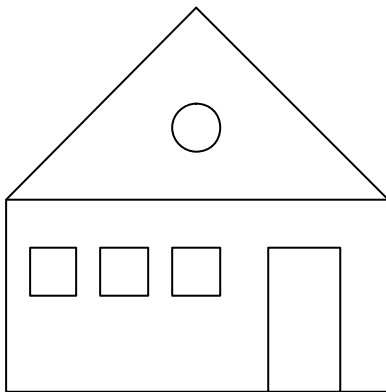
Die folgenden Grafiken sollen mit Hilfe von `JTurtleControl.jar` erstellt werden. Die benötigten Anweisungen sollen dabei genau mitprotokolliert werden.



a)



b)



c)

Aufgabe 2:

Entwerfen Sie eigene Grafiken und zeichne Sie sie mit der Turtle

Aufgabe 3:

Hinter den Buttons verbergen sich Methoden, die man die ausgewählte Turtle ausführen lassen kann. Welche Methoden finden Sie?